



Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme
COMENIUS

„COME ALONG AND LET'S PLAY TOGETHER”

LATVIAN GAMES



LATVIA, 2012

Whispering Game

Number of Players: any size group

Where to play: played indoors and outdoors

Divide players into two teams. Line up the players. If there's an odd number of players, one can be the teacher's „helper”. The teacher or his helper whispers a message to the first person of both group A and group B. The game only starts when both players know the message. Then each player whispers the message to the next player in his group successively until the last player gets the message. The team which can repeat the message first and correctly receives a point. Start the game over with the second student of each group becoming the first ones in line.



KLUSIE TELEFONI

Spēlētāju skaits: neierobežots

Kur spēlēt: iekšā un ārā

Spēlētājus sadala divās grupās un nostāda vai apsēdina līnijā vienu blakus otram. Ja ir nepāra skaits spēlētāju, tad viens spēlētājs var būt vadītāja palīgs. Vadītājs vai vadītāja palīgs iečukst vārdu pirmajam cilvēkam komandā. Spēle sākas tikai tad, kad abu komandu pirmie spēlētāji ir dzirdējuši vārdu. Tālāk katrs spēlētājs čukst vārdu nākamajam spēlētājam savā grupā, kamēr pēdējais komandas spēlētājs ir sadzirdējis vārdu. Komanda, kura pirmā var pareizi pateikt vārdu, saņem punktu. Sākot spēli no jauna, otrais komandas spēlētājs kļūst par pirmo.

Dress up Game

Number of Players: any size group

Equipment: a bag of different, funny clothes (hats, socks, trousers, gloves etc.), music CD

Where to play: played indoors

Players stand in a circle. While music is playing players give bag of clothes to each other in turn. When music stops player with the bag takes out some clothing without looking and puts it on. The game ends when there are no clothes in the bag anymore. After this game you can make a fantastic photo session or even a fashion show.

Variation: You can also get clothes that fit a theme such as a sports party (baseball hats or football helmets, baseball jerseys, knee pads, and so on), pirate party (pirate hats, vests, big boots, etc.) or princess party (tiaras, big hoop skirts, necklaces, and so on) or Hawaiian luau party (hula skirts, leis, flower headbands and more).



PĀRGĒRBŠANĀS SPĒLE

Spēlētāju skaits: neierobežots

Nepieciešamais: maiss ar dažādām, smieklīgām drēbēm (cepurēm, biksēm, maskām utt.), mūzikas atskaņotājs

Kur spēlēt: iekšā vai ārā

Spēlētāji sastājas aplī. Kamēr spēlē mūzika, spēlētāji padod maisu viens otram pa apli. Kad mūzika apstājas, spēlētājs, pie kura palicis maiss, neskatoties paņēma no maisa vienu apģērbu un velk to mugurā (liek galvā). Spēle beidzas tad, kad maiss ir tukšs. Pēc šīs spēles var uzrīkot brīnišķīgu fotosesiju.

Ieteikums: šo spēli var pielāgot ballītēm, kurās ir kāda īpaša tēma, piemēram, sporta ballītei (maisā ielikt apģērbu, kas saistīts ar sportu), pirātu ballītei, princešu ballītei u.tml.



Button, Button, Who's Got the Button?

Number of Players: any size group

Equipment: a button or a small stone

Where to play: played indoors and outdoors

The group sits in a circle or line and holds their hands together in front of them. One person takes the button and goes around the circle or line, pretending to put the button in someone else's hands. He/She actually deposits the button in one person's hands, but then continue the rest of the way around the circle, pretending to put it in everyone else's hands. Each player tries to guess who has the button now. Then the person says „Button jump out”. The player with the button must stand up but players next to this player must hold him/her.



Akmentiņš, lec laukā!

Spēlētāju skaits: neierobežots

Nepieciešamais: akmentiņš, olis vai poga

Kur spēlēt: iekšā un ārā

Spēlētāji sēž aplī vai līnijā un tur sev priekšā cieši kopā saliktas plaukstas. Spēles vadītājs paņem akmentiņu un savas sakļautās plaukstas ieliek katra spēlētāja sakļautajās plaukstās. Spēles vadītājs atstāj akmentiņu viena spēlētāja plaukstās, bet turpina „mānīšanos” līdz ir piegājis pie visiem spēlētājiem. Katrs spēlētājs cenšas uzminēt, pie kura tagad ir akmentiņš. Kad vadītājs saka: „Akmentiņš, lec laukā!”, spēlētājam ar akmentiņu ir jāpielec kājās, bet spēlētājiem, kas sēž viņam blakus ir viņš jātur ciet.



Musical Chairs

Number of Players: a small group

Equipment: Music player or person making music, chairs

Where to play: played indoors

In a circle, arrange chairs facing outward to total one fewer than the number of players. An additional player needs to be in charge of the music. When the music starts, the players walk around the chairs. When the music stops, players sit down in the nearest chair as soon as they can. The one player who does not have a chair is out. One of the chairs is then removed, and the game continues in this manner. The player that sits in the final chair is the winner.



Muzikālie krēsli

Spēlētāju skaits: neliela grupa

Nepieciešamais: mūzikas atskaņotājs, krēsli

Kur spēlēt: iekšā

Krēslus saliek aplī ar sēdvietu uz āru. Krēsliem ir jābūt par vienu mazāk nekā ir spēlētāju. Vienam spēlētājam ir jābūt atbildīgajam par mūziku. Kamēr skan mūzika, spēlētāji iet apkārt krēsliem. Kad mūzika apklust, spēlētājiem ir jāapsēžas kādā no krēsliem. Tas spēlētājs, kurš nepaspēj apsēties spēli pamet un paņem līdzīgu krēslu. Uzvar tas spēlētājs, kurš paspēj apsēties uz pēdējā krēsla.



The Last Pair

Number of Players: an odd number of players starting with 7 players and more

Where to play: played indoors and outdoors.

Make a pair queue. One player – the catcher – stands in front of the pair queue. The catcher shouts: „The last pair!” The last pair in the queue starts running forward (on their own sides of the queue) trying to catch or touch each other. At the same time the catcher tries to catch or touch one of the runners. If the runners manage to touch each other before the catcher does, they continue being a pair and take their place behind the catcher as the first pair. If the catcher touches either one of the runners, they will form a new pair and the other runner will become a new catcher. If the catcher doesn't manage to touch either one of the runners she/he will continue being the catcher as long as she/he will succeed.



Pēdējais pāris šķiras

Spēlētāju skaits: nepāra skaitlis spēlētāju, sākot ar 7 spēlētājiem un vairāk

Kur spēlēt: iekšā un ārā

Spēlētāji sastājas pāros un pāri, sadevušies rokās, nostājas viens aiz otra. Tas, kuram nav pāra nostājas pāriem priekšā. Viņš būs ķērājs. Kad ķērājs saka: „Pēdējais pāris šķiras”, pāris, kas stāv pēdējais, izšķiras un katrs pa savu pusi skrien uz priekšu, lai atkal satiktos. Savukārt ķērājs cenšās noķert kādu no šī pāra. Ja ķērājam tas izdodas, tad viņš ar jauno pāra biedru ieņem pirmā pāra vietu, bet tas, kuru nenokēra kļūst par ķērāju. Ja pārim izdodas izvairīties no ķērāja un viņi paliek kopā, tad viņiem jāieņem pirmā pāra vieta, bet ķērājs paliek turpat un turpina spēlēt, līdz viņam izdodas kādu noķert.



Day and Night

Number of Players: any size group

Where to play: played indoors and outdoors

A selected player called the Curator repeats the word 'day' many times. The players can walk, move, talk etc. When the Curator says 'night' the players must freeze in their position and hold the pose for as long as the curator says 'day' again. If players are caught moving they are eliminated. The Curator can have his own fun by trying to get the players to laugh while they're frozen. The first player to tag the Curator becomes the new Curator and the game starts again.



Diena un nakts

Spēlētāju skaits: neierobežots

Kur spēlēt: iekšā un ārā

Kamēr spēles vadītājs atkārto vārdu „diena”, tikmēr spēlētāji drīkst pārvietoties, runāt, kustēties utt. Kad vadītājs pasaka „nakts”, spēlētājiem ir jāsasīngst un viņi nedrīkst kustēties, līdz brīdim, kad vadītājs atkal pasaka „diena”. Ja kāds spēlētājs „nakts” laikā pakustās, viņam spēle ir beigusies. Spēles vadītājs drīkst smīdināt un uzjautrināt spēlētājus „nakts” laikā. Spēlētājs, kurš spēlē paliek pēdējais kļūst par jauno vadītāju.